

Amatérská sloWWpitchová liga ASL1, ASL2, ASL3 2026

ver. 1 | 29.3.2026

Info & Pravidla

Změny jsou psané *kurzívou*.

ASL je otevřená slowpitchová soutěž určená především pro amatérské a rekreační hráče. V roce 2026 se budou hrát tři výkonnostní divize ASL1 (vyšší), ASL2 (nižší) a ASL3 (nepostupová rozvojová soutěž). Divize ASL1 a ASL2 mají 4 turnaje, z toho jeden turnaj (SQUAT) je pro obě soutěže společný. *Divize ASL3 má 3 turnaje.*

SQUAT – postupový klíč

Maximální počet účastníků je 12.

Pokud bude více zájemců než 12, pak mají právo účasti na Squatu

A) všechny týmy ASL1, které se zúčastnily a dokončily turnaje MH a Koněpůlky

B) nejlepší 4 týmy ASL2, které se zúčastnily a dokončily turnaje MH2 a Koněpůlky 2

C) při nevyužití 8 míst pro ASL1 a 4 míst ASL2, může pořadatel udělit divokou kartu.

ASL1 je uzavřená soutěž o osmi týmech. Účast na jednodenních turnajích je povinná. V případě neúčasti na některém z turnajů bude tým přeřazen do ASL2.

ASL2 je otevřená soutěž, týmy se mohou účastnit libovolného počtu turnajů.

ASL3 je otevřená nepostupová rozvojová soutěž pro začínající týmy. Účast v soutěži je možná po dohodě s pořadatelem. Účastnit se mohou týmy, které zároveň hrají ASL2.

Nejlepší 3 týmy ASL1 a ASL2 obdrží trofeje a medaile. *Nejlepší 3 týmy ASL3 obdrží trofeje.* Tři nejlepší týmy jednotlivých turnajů ASL1 a ASL2 obdrží trofeje. O přijetí, nepřijetí či vyloučení týmu z ligy / turnaje rozhoduje pořadatel. Proti rozhodnutí se nelze odvolat.

Vítěz ASL2 má právo postupu do ASL1. (může, ale nemusí)

Druhý tým ASL2 má právo postupu do ASL1 v případě že

A) na Squatu se umístil lépe než sedmý tým ASL1

B) vítěz ASL2 odmítne postup do ASL1, v takovém případě sestupuje osmý tým ASL1, tým na sedmém místě ASL1 nesešupuje

Z ASL1 sestupuje tým na osmém místě. V případě, že první a druhý tým ASL2 nemají zájem o postup do ASL1, osmý tým ASL1 nesešupuje.

Sedmý tým ASL1 sestupuje v případě, že druhý tým ASL2 chce postoupit do ASL1 a má lepší umístění na Squatu.

pořadatel: **Waynes Pardubice**

web: www.waynes.cz

Turnaje ASL1 & ASL2

2.5.2026 | Malá Hosana | Pardubice

3.5.2026 | Malá Hosana 2 | Pardubice

13.6.2026 | Koněpůlky 2 | Pardubice

14.6.2026 | Koněpůlky | Pardubice

18.-19.7.2026 | Independent Squat Tournament | Nepoměřice

10.10.2026 | Svařák | Pardubice

11.10.2026 | Svařák 2 | Pardubice

Přihlášky a dotazy u vedoucího soutěže

Tomáš Rambousek, 608 422 351, wayne@waynes.cz

Platba startovního

číslo účtu: 2900317301 / 2010

zpráva pro příjemce: název turnaje + název týmu

Startovné

2500 Kč Malá Hosana, Koněpůlky a Svařák

3000 Kč Independent Squat

Fakturu zašleme, stačí poslat fakturační údaje.

Při odhlášení méně než 30 dní před začátkem turnaje startovné nevracíme.

Splatnost

3.4.2026 | Malá Hosana, Malá Hosana 2

31.5.2026 | Koněpůlky, Koněpůlky 2

30.6.2026 | Squat

31.8.2026 | Svařák, Svařák 2

Turnaje ASL3

12.4.2026 | ASL 3.1 | Pardubice

23.5.2026 | ASL 3.2 | Pardubice

20.9.2026 | ASL 3.3 | Pardubice

Přihlášky a dotazy u vedoucího soutěže

Milan Matura, 737 272 441, mmatura@centrum.cz

Platba startovního

číslo účtu: 2900317301 / 2010

zpráva pro příjemce: název turnaje + název týmu

Startovné

2000 Kč Fakturu zašleme, stačí poslat fakturační údaje.

Při odhlášení méně než 30 dní před začátkem turnaje startovné nevracíme.

Splatnost

3.4.2026 | ASL 3.1

30.4.2026 | ASL 3.2

31.8.2026 | ASL 3.3

Dotazy k platbám

Tomáš Rambousek, 608 422 351, wayne@waynes.cz

Pořadí v základní skupině rozhoduje

- 1) počet bodů ze všech zápasů (vítězství 2, remíza 1, prohra 0, skreč 0)
- 2) počet bodů ze vzájemných zápasů
- 3) menší počet obdržených dobehů (runs) proti ze vzájemných zápasů
– v případě zachovávaní se rovnosti více týmů rozhoduje opět vzájemný zápas a výpočet se vrací zpět do kroku 2
- 4) menší počet obdržených dobehů (runs) proti ze všech zápasů
– v případě zachovávaní se rovnosti více týmů rozhoduje opět vzájemný zápas a výpočet se vrací zpět do kroku 2
- 5) los

Body do ligy

Na turnaji si poslední tým připsá 3 body do ligové tabulky. Předposlední tým 4 body atd. Vítěz turnaje si připsá ještě 1 bonusový bod. Pokud týmy skončí společně např. na 5-7 místě, potom všem takovým týmům jsou přiznány body za lepší umístění, tedy jako by v našem případě všichni skončili na 5. místě.

Profíci ASL1 & ASL2

Každý z týmů může mít aktuálně v sestavě 4 "profíky". Za profi hráče je považován hráč starší 18 let, který v posledních pěti letech (2022-2026) hrál

- A) širší reprezentace ČR dospělých slowpitch, softball, baseball
- B) české soutěže dospělých: extraliga, *první* liga softball a extraliga, *první* liga baseball

Registrace se dají ověřit na www.baseball.cz a www.softball.cz. V případě, že si nejste ohledně profíků jistí, obraťte se na vedoucího soutěže (Tomáš Rambousek, 608 422 351, mail). Žádáme týmy o fair play. Díky.

Za porušení pravidla o maximálním počtu profíků je skreč.

Poznámka k pravidlu: Hráč Barons Wroclaw je považován za profíka pouze v případě, že hraje některou z českých soutěží dle bodu B. Účast v polských soutěžích nemá na status profíka vliv. Případní další zahraniční účastníci budou řešeni ad hoc.

Profíci ASL3

Každý z týmů může mít aktuálně v sestavě jednoho "profíky". Za profi hráče je považován hráč starší 18 let, který v posledních pěti letech (2022-2026) hrál

- A) širší reprezentace ČR dospělých slowpitch, softball, baseball
- B) české soutěže dospělých: extraliga, *první* liga softball a extraliga, *první* liga baseball

Registrace se dají ověřit na www.baseball.cz a www.softball.cz. V případě, že si nejste ohledně profíků jistí, obraťte se na vedoucího soutěže (Milan Matura, 737 272 441, mmatura@centrum.cz). Žádáme týmy o fair play. Díky.

Za porušení pravidla o maximálním počtu profíků je skreč.

Půjčování hráčů je turnajích ASL1, ASL2, ASL3 povoleno při dodržení těchto pravidel

- A) půjčování profíků je zakázáno jak v rámci turnaje, tak v rámci hracího víkendu
Výklad pravidla: Profík může hrát buď MH nebo MH2, Koněpůlky nebo Koněpůlky 2, Svařák nebo Svařák 2 a na Squatu může hrát pouze za jeden tým
- B) maximální počet půjčených hráčů je 4
- C) půjčení hráči musí být v pálkařském pořadí až po vlastních hráčích
- D) v poli mohou hrát půjčení hráči C nebo OF (bez dalších podmínek)

Půjčování hráčů z ASL1 do ALS2 a obráceně v rámci hracího víkendu je povoleno při dodržení těchto pravidel

A) půjčování profíků je zakázáno

B) maximální počet půjčených hráčů je 4

C) půjčení hráči musí být v pákařském pořadí až po vlastních hráčích

D) v poli mohou hrát půjčení hráči C nebo OF (bez dalších podmínek)

Výklad pravidla: Pokud neprofík Franta chce hrát v neděli za svůj domovský tým ASL2 bez výše uvedených omezení (tedy kdekoliv v poli a kdekoliv na pálce) a zároveň v sobotu bude jako půjčený hráč hrát ASL1, potom v sobotu musí hrát pouze C/OF a v line upu je na konci.

V případě, že Franta v sobotu přeci jen bude hrát na postech 1, 3-6 a v line upu bude výš než umožňují pravidla B & C, pak se z Franty stal regulérní hráč ASL1 a pro nedělní turnaj ASL2 bude považován za půjčeného hráče a řídí se pravidly B, C, D. Takže Franto bacha.

Půjčování hráčů v ASL3 je povoleno. Zákaz půjčování profíků platí i pro ASL3.

Za porušení pravidla o půjčování hráčů je skreč.

Hřiště

Hrát se bude na baseballovém a slowpitchovém hřišti Na Pašti v Pardubicích.

Na Squatu se bude hrát na fotbalovém hřišti Kozelplac v Nepoměřicích.

Míče

Muži pálí 12“, ženy pálí 11“

Na Squatu se hraje měkkými míči (např. Jugs nebo Cyclone)

BB – za čtyři špatné nadhozy je pákaři přiznána jedna meta

Územní pravidla

Pokud míč po odpalu (i s tečí polaře) opustí hřiště, jsou pákaři i všem běžcům přiznány dvě mety od okamžiku odpalu.

Pokud se míče ve společném vnějším poli dotkne hráč z druhé skupiny, potom je pákaři i všem běžcům přiznána jedna meta od okamžiku odpalu.

Pokud je míč ze hřiště polařem vyhozen úmyslně, potom je pákaři i všem běžcům přiznám homerun.

Pálky

Z bezpečnostních důvodů jsou povoleny pouze hliníkové pálky s platnou certifikací pro ASL. Povolené pálky budou označeny samolepkou ASL.

Důsledky použití nepovolené pálky:

Pálkař je aut, míč je mrtvý, běžci se vrací na původní mety nebo si tým v obraně zvolí ponechat výsledek rozehry.

Na Squatu je možné použít i pálky kompozitové BPF 1.20.

Spikes

Boty s kovovými hroty nejsou povoleny.

Dresy

Tým musí mít alespoň stejná trika a čísla (min 15 cm výšla).

Ženy v týmu

Minimální počet žen v sestavě je 3. Výklad: po celé utkání musí hrát alespoň 3 ženy v poli i na pálce.

Hra v poli

Počet hráčů v poli je minimálně 8, maximálně 10. Minimální počet žen v poli je 3.

Nadhazovač a kečr nemusí být coed.

Hráči mladší 15 let mohou hrát OF nebo kečra.

Kečr mladší 15 let musí mít helmu s mřížkou.

Hra na pálce

Počet hráčů na pálce je minimálně 8, maximálně 12 (2x extra pálkař).

Minimální počet žen na pálce je 3

Maximální počet mužů na pálce je 7. Pálkařské pořadí se musí dodržovat po celé utkání.

Na začátku pálkařského pořadí (prvních 6 pálkařů) se musí střídát muži a ženy.

Čtvrtá a další žena/ženy mohou být v pálkařském pořadí kdekoliv.

Pokud máte půjčeného pálkaře, bude v line upu až po všech vlastních pálkařích.

Pokud máte půjčenou pálkařku, bude v line upu až po všech vlastních pálkařkách.

8 pálkařů = 2 technické auty

9 pálkařů = 1 technický aut

10-12 pálkařů = bez technických autů

Helmy

Všichni hráči musí používat helmy, platí pro pálkaře, běžce.

Hráči mladší 16 let musí používat helmu s mřížkou, platí pro pálkaře, běžce, kauče.

Maska pro nadhazovače a kečra je doporučena.

Spodní věková hranice je 13 let

ASL mohou hrát hráči po dovršení 13 let.

Délka utkání

Dle rozpisu turnaje, obvykle se hraje 40 minut + dohrávka.

Remíza v základní skupině platí. (vítězství 2 body, remíza 1, prohra 0, skreč 0)

V play off se při remíze hraje tie-break s běžcem na druhé metě.

Kouření během utkání je zakázáno.